

REGULAMN KONKURSU DRWALI

Konkurs rozgrywany jest w klasyfikacji indywidualnej i drużynowej (2 lub 3 osobowe zespoły)

Konkurs składa się z trzech konkurencji.

O miejscu w klasyfikacji końcowej stanowi suma punktów uzyskanych w trzech konkurencjach.

Konkurencja I

Przygotowanie pilarki do pracy.

Do wykonania tej konkurencji zawodnik może przystąpić bez kasku i rękawic. Przed dopuszczeniem zawodnika do konkurencji zespół oceniający sprawdza dokładnie stan pilarki łącznie z prowadnicą i dwoma piłami tnącymi / równymi co do długości/. W przypadku stwierdzenia jakichkolwiek przeróbek, których nie można wyeliminować w przeciągu 5 minut, zawodnik nie zostaje dopuszczony do pozostałych konkurencji.

Po zakwalifikowaniu pilarki, zawodnik przygotowuje ją na stole do konkurencji. Łańcuch powinien być rozluźniony tak, aby po naciągnięciu go siłą 5 kg powstała strzałka wygięcia 25 mm. Nakrętki mocujące prowadnicę dokręca się kluczem dynamometrycznym siłą 2 kg. Korektę naciągu łańcucha oraz dokręcenia nakrętek mocujących prowadnicę dokonuje zespół oceniający. Po przygotowaniu pilarki zawodnik wraca na linię startową w odległości 1 metra od stołu.

Na komendę „START” od którego rozpoczyna się pomiar czasu, zawodnik powinien:

- podejść do stołu
- odkręcić nakrętki
- zdjąć pokrywę sprzęgła
- zdjąć i odłożyć łańcuch
- zdjąć i obrócić o 180⁰ prowadnicę
- założyć drugi łańcuch
- nałożyć pokrywę sprzęgła
- przykręcić nakrętki mocujące pokrywę sprzęgła
- wyregulować napięcie łańcucha

- dokręcić nakrętki
- położyć klucz na stole

Pomiar czasu kończy się z chwilą położenia klucza na stole.

Punkty przysługują za:

czas wykonania zadania wg. poniższej tabeli:

czas/sek./	pkt.	czas/sek./	pkt.	czas/sek./	pkt.
43,1 – 45,0	60	32,1 – 33,0	72	21,1 – 22,0	94
42,1 – 43,0	61	31,1 – 32,0	74	20,1 – 21,0	96
41,1 – 42,0	62	30,1 – 31,0	76	19,1 – 20,0	98
40,1 – 41,0	63	29,1 – 30,0	78	18,1 – 19,0	100
39,1 – 40,0	64	28,1 – 28,0	80	17,1 – 18,0	102
38,1 – 39,0	65	27,1 – 28,0	82	16,1 – 17,0	104
37,1 – 38,0	66	26,1 – 27,0	84	15,1 – 16,0	106
36,1 – 37,0	67	25,1 – 26,0	86	14,1 – 15,0	108
35,1 – 36,0	68	24,1 – 25,0	88	13,1 – 14,0	110
34,1 – 35,0	69	23,1 – 24,0	90	12,1 – 13,0	112
33,1 – 34,0	70	22,1 – 23,0	92	11,1 – 12,0	114
				etc.	etc.

W przypadku uzyskiwania przez zawodników czasów dłuższych niż 45 sek.

Tabelę punktową należy rozbudować, przyjmując zasadę:

2 sekundy = 1 punkt.

Punkty karne zespół nakłada za:

- zrzucenie zdejmowanego łańcucha na ziemię – kara 20 pkt.
- nie obrócenie prowadnicy o 180° - kara 50 pkt.

Konkurencja II

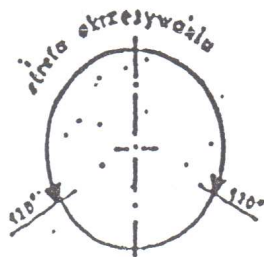
Okrzesywanie drzew

Wykonuje się w kasku z ochronnikami słuchu i oczu, oraz w rękawicach.

Konkurencję prowadzi się na wierzchołkach drzew z 28-30 sękami o łącznej średnicy 1000 mm.

Linia startu musi być zaznaczona w odległości 0,1 m przed pierwszą wybraną gałęzią. Wierzchołki muszą leżeć przymocowane ok. 40 cm powyżej gruntu, mierząc od górnej powierzchni strzały.

Konkurencja polega na okrziesaniu wyznaczonego odcinka drzewa w określonym czasie. Gałęzie należy odciąć w strefie 120° po obu stronach strzały równo z powierzchnią kory: /rys/



Rys. 3 Okrzesywanie.

Zawodnik na rozkaz sędziego podchodzi na linię startu, uruchamia pilarkę i trzyma ją na strzale tak, aby końcówka prowadnicy była przed znakiem „POCZĄTEK”. Na sygnał „START” zawodnik przystępuje do pracy. Zespół Oceniający mierzy czas od komendy „START” do momentu kiedy końcówka prowadnicy przekroczy znak „KONIEC”.

Punkty za konkurencję przyznawane są za:

- jakość pracy – max 200 pkt. / pkt.1 karty wyników/
- okrziesanie strzały w wyznaczonym czasie /50 sek./ - 200 pkt.

Za skrócenie czasu okrzesywania zawodnik otrzymuje za każdą sekundę dodatkowo 2 pkt. Natomiast za przekroczenie wyznaczonego czasu odlicza się 2 pkt. za każdą sekundę /pkt.2karty wyników/.

Punkty karne nakłada się za:

- sęki powyżej 5 mm wysokości – kara wynosi 10 pkt. za sęk
- zranienie strzały na głębokość ponad 5 mm – kara wynosi 20 pkt. za zranienie
- pozostawienie gałęzi w strefie okrzesywania – kara wynosi 30 pkt. za gałąź
- praca bez kasku, ochronników wzroku, ochronników słuchu, rękawic – za każde przewinienie 20 pkt.

Konkurencja III

Dokładność przerzynki

Wykonuje się w kasku z ochronnikami słuchu i oczu, oraz w rękawicach.

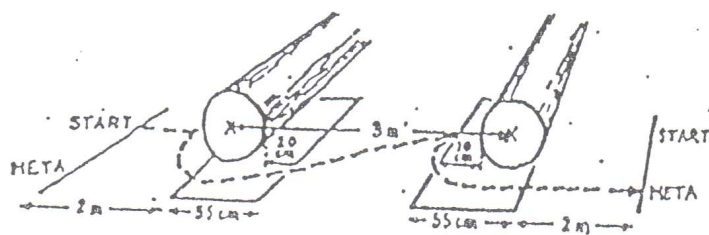
Do konkurencji tej należy przygotować dwie toczone lub starannie obrobione kłody o średnicy $36 \text{ cm} \pm 2 \text{ cm}$ które kładzie się na deskach wkopanych w ziemię równo z jej powierzchnią.

Granicę między kłodą a deską powinno się zamaskować wilgotnymi trocinami. Grubość warstwy trocin powinna wynosić 2-4 cm.

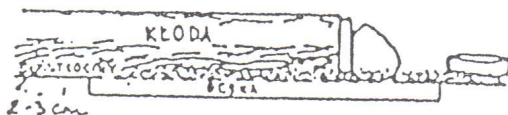
Kłody powinny być ułożone na skrajnych brzegach desek tak, aby wewnątrz deska wystawała 20 cm. Odległość między kłodami powinna wynosić 3 m/rys/.

Przy czołach kłód należy umieścić przycisk uniemożliwiający odchylenie odcinanych krążków prowadnicą/rys/.

Kłody powinny być zabezpieczone przed ruchami poprzecznymi. Jeżeli odchylenie od prostokątności jest większe niż 2° , to zawodnik może wyrównać czoło kłody.



Rys. Dokładność przerzynki, położenie kłód.



Rys. Dokładność przerzynki. Zabezpieczenie czoła kłody, oraz miejsce krążka na którym należy umieścić pilarkę po wykonaniu zadania.

Zawodnik podchodzi do linii startu którą sam sobie wybrał /2m od pierwszej kłody/ uruchamia pilarkę, stawia ją na linii startu i oczekuje na sygnał składu zespołu oceniającego. Na komendę „START” od której zaczyna się pomiar czasu, zawodnik powinien:

- wziąć pilarkę i podejść do pierwszej kłody
- odciąć krążek o grubości 50-100 mm nie naruszając łańcuchem deski

- zatrzymać łańcuch tnący
- podejść do drugiej kłody i odciąć drugi krążek jak przy pierwszej kłodzie
- zatrzymać łańcuch tnący i umieścić piłę na krążku leżącym na ziemi przy końcu kłody. W tym momencie kończy się pomiar czasu.

Za konkurencję można otrzymać 300 pkt.

Punkty dodatnie zawodnik otrzymuje za:

- czas przerzynki – zawodnik za wykonanie zadania w czasie 30 sek. lub krótszym otrzymuje 50 pkt. Za przekroczenie czasu powyżej 30 sek. zawodnikowi odejmuje się po 1 pkt. za każdą sekundę.
- grubość niedopiłu

Niedopił	Pkt.	Niedopił	Pkt.	Niedopił	Pkt.
mm		mm		mm	
0	100	17	78	34	47
1	98	18	77	35	45
2	96	19	76	36	42
3	94	20	75	37	39
4	92	21	73	38	36
5	90	22	71	39	33
6	89	23	69	40	30
7	88	24	67	41	27
8	87	25	65	42	24
9	86	26	63	43	21
10	85	27	61	44	18
11	84	28	59	45	15
12	83	29	57	46	12
13	82	30	55	47	9
14	81	31	53	48	6
15	80	32	51	49	3
16	79	33	49	50	0

- za skaleczenie deski zawodnik nie otrzymuje punktów tylko za niedopił danej kłody, natomiast pozostałe parametry podlegają ocenie.
- za skaleczenie obu desek – zawodnik nie otrzymuje punktów tylko za niedopił obydwu kłód, natomiast pozostałe parametry podlegają ocenie.

Punkty karne nakłada się za:

- odcięcie krążka grubszego niż 100 mm lub cieńszego niż 50 mm za każdy krążek 50 pkt.
- praca bez kasku, ochronników słuchu, ochronników oczu, rękawic – za każde przewinienie 20 pkt.